

Program szkolenia

Eye Tracking w badaniach naukowych

Godzina	Tematyka
Dzień pierwszy	
10:00	<p>Wprowadzenie do badań eyetrackingowych.</p> <p>W sesji wprowadzającej omówione zostaną kluczowe pojęcia w metodologii eyetrackingu. Tematy obejmują podstawowe zasady dotyczące śledzenia ruchów gałek ocznych, podstawy kontroli okulomotorycznej (sakady, fiksacje i smooth pursuit), typy scenariuszy badawczych, w których zwykle stosuje się śledzenie ruchów gałek ocznych oraz kluczowe przykładowe dane, które są zazwyczaj wykorzystywane w badaniach eyetrackingowych, podstawy interpretacji danych.</p> <p>Eye Tracking II</p> <p>Druga sesja będzie poszerzać tematy poruszane wcześniej i zawierać bardziej szczegółowe przykłady badań eye trackingowych, w tym typowych eksperymentów przeprowadzanych w dziedzinie psycholingwistyki (czytanie i rozumienie języka mówionego), psychologii poznawczej (podejmowanie decyzji / pamięć), percepcji (w tym procesu rozpoznawania twarzy) i wielu innych. Obejmie również bardziej zaawansowane tematy, takie jak integracja i synchronizacja eyetrackingu z innymi metodami badań, takimi jak EEG i fMRI.</p>
13:00	Przerwa obiadowa
13:15 17:00	<p>Maksymalizacja jakości danych eyetrackingowych</p> <p>Podczas tej sesji przedstawione zostaną kluczowe kroki, które naukowcy muszą podjąć, aby zmaksymalizować jakość danych eyetrackingowych. Sesja będzie zawierała ważne porady dotyczące rozmieszczenia sprzętu, konfigurowania i kalibrowania, a także tego jak radzić sobie z czynnikami powodującymi rejestrację niskiej jakości danych.</p> <p>Zajęcia praktyczne:</p> <p>W tej końcowej sesji uczestnicy będą mieli okazję wypróbować systemy EyeLink (EyeLink 1000 Plus / EyeLink Portable Duo) w różnych konfiguracjach (na przykład z i bez stabilizacji głowy). Uczestnicy będą mieli możliwość poćwiczyć przygotowanie osób badanych/przygotowanie sprzętu i zapoznanie się zarówno ze sprzętem, jak i oprogramowaniem.</p>
Dzień drugi	
10:00	<p>Experiment Builder I</p> <p>Sesja ta będzie poświęcona omówieniu podstawowych funkcji programu Experiment Builder. Experiment Builder firmy SR Research to potężny i intuicyjny interfejs graficzny, który umożliwi użytkownikom tworzenie szerokiego zakresu różnych zadań eksperymentalnych. Korzystając z prostych przykładów, sesja wyjaśni kluczowe pojęcia, takie jak sekwencje zagnieżdżone, źródła danych, odsyłacze, rozgałęzienia warunkowe i wiele innych.</p> <p>Experiment Builder II</p> <p>Ta druga sesja obejmie nieco bardziej zaawansowane tematy, takie jak randomizacja, praca z listami, synchronizacja z zapisem EEG itp. Podczas tej sesji będziemy rejestrować dane z wykorzystaniem prostych zadań rozpoznawania twarzy.</p>
13:00	Przerwa obiadowa
13:15 17:00	<p>Data Viewer I</p> <p>W tej sesji, korzystając z wcześniej zebranych danych i innych przygotowanych zestawów danych, użytkownicy poznają podstawowe zasady analizy danych eyetrackingowych EyeLink. Od importowania danych, poprzez przeglądanie ich na różne sposoby, tworzenie obszarów zainteresowań i okresów zainteresowań, aż po generowanie podstawowych raportów.</p> <p>Data Viewer II</p> <p>Sesja ta obejmie nieco bardziej zaawansowane funkcje Data Viewer, takie jak tryb danych Aggregate, tworzenie dynamicznych obszarów zainteresowania i generowanie raportów szeregów czasowych (binning).</p> <p>Wręczenie zaświadczeń.</p> <p>Zakończenie szkolenia.</p>